



O VIDEOGAME

Thiago é um adolescente de 15 anos. Ele é viciado no jogo "O cristal" que tem o objetivo de capturar o cristal na torre de Cellantes de Austin, que quer usar o poder do cristal. Quando você pegar o cristal, deve levar até o topo da montanha de Assis e fugir da ilha.

Num dia chuvoso, era noite, caiu um raio num poste da rua ao lado e acabou a energia. Thiago estava jogando videogame e não percebeu, pois seu videogame continuou ligado. Sua mãe perguntou a ele se estava bem, mas quando ele foi responder foi tragado pelo videogame.

Quando entrou no jogo, não entendeu muito bem. Percebeu, quando viu o cenário, que o seu personagem era igual ao que ele usava no jogo. Notou que em seu bolso tinha um mapa que levava até a torre de Cell e, ao seu lado, surgiu uma moto e ele foi em direção à torre, mas ele não percebeu que Austin e seus capangas estavam atrás dele, esperando para atacar quando ele pegasse o cristal. No meio do caminho, Thiago encontrou uma pequena vila e resolveu comprar alguns pães com o dinheiro que ele tinha no jogo. Depois de comer, ele voltou a procurar pela torre, depois de mais ou menos 20 minutos chegou em frente à torre, pegou o cristal e foi em direção a montanha de Assis.

Durante o trajeto, percebeu que os quatro capangas de Austin continuavam atrás dele. Acelerou, só que os outros também estavam de moto e aceleraram. Thiago teve uma ideia: ficou em frente a uma pedra e, no último segundo, saiu da frente dela. Eles bateram e as motos explodiram. Austin esperou Thiago chegar à montanha e foi atrás dele. Quando o jovem chegou no topo da montanha, seu rival já estava lá. Austin o empurrou, mas ele conseguiu se equilibrar. Thiago retrucou, empurrando Austin no precipício. Então, encaixou o cristal no topo da montanha e voltou pra casa. Saiu do videogame. Na mesma hora que entrou nem comentou nada.

João Pedro Schroeder

2019